

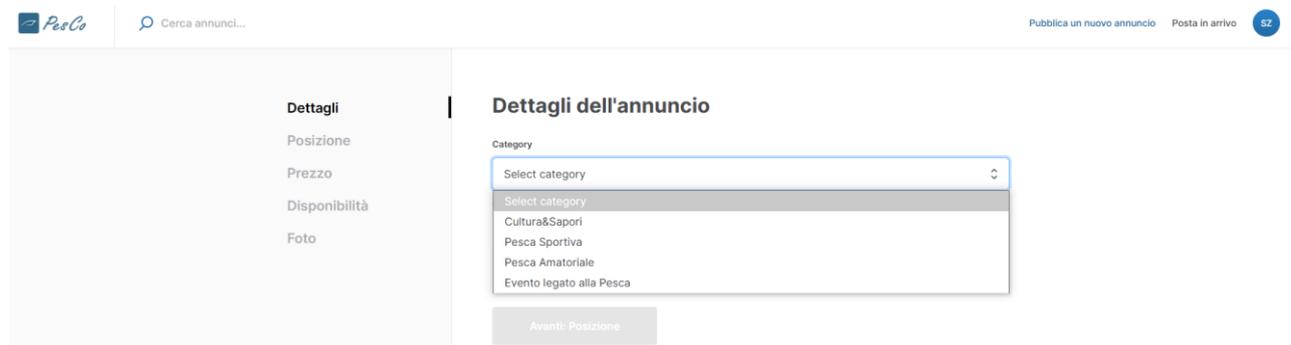
CARICAMENTO ESPERIENZA

Effettua l'accesso al portale.

Clicca su "Pubblica un nuovo annuncio"



Ci si trova davanti la seguente schermata:



Qui è necessario selezionare la categoria dell'esperienza. Le scelte sono le seguenti:

- **Cultura&Sapori:** quando l'esperienza riguarda attività culinarie legate al mondo della pesca (ad esempio: esperienza che prevede la cena a base di pesce in un determinato ristorante)
- **Pesca Sportiva:** quando l'esperienza prevede uscite di pesca di tipo sportivo in mare, fiume, lago
- **Pesca Amatoriale:** quando l'esperienza prevede uscite di pesca di tipo amatoriale in mare, fiume, lago
- **Evento legato alla Pesca:** quando l'esperienza riguarda non l'attività del pescare di per sé ma qualsiasi altro evento legato alla pesca (ad esempio: Sagra del Pesce di Chioggia)

Seleziona poi la sottocategoria dell'esperienza. Le sottocategorie cambieranno a seconda della categoria scelta (nell'immagine sotto, sottocategorie della categoria Cultura&Sapori).

Dettagli

Posizione

Prezzo

Disponibilità

Foto

Dettagli dell'annuncio

Category

Cultura&Sapori

Subcategory

- Select subcategory
- Select subcategory
- Cultura dell'ecosistema
- Cucina tradizionale

Avanti: Posizione

NB: la categoria Evento legato alla pesca non prevede sottocategorie.

Continua poi inserendo il titolo dell'annuncio, questo sarà il nome che vorrai dare alla tua esperienza. Meglio che sia più accattivante possibile, per attrarre più persone possibili.

Inserisci poi la descrizione dell'annuncio così da descrivere in modo più dettagliato possibile l'esperienza e in che lingua/e è tenuta l'esperienza (campi obbligatori). Inserisci poi attrezzatura utilizzata durante l'esperienza, la barca e se è necessario che il cliente si presenti all'esperienza munito di qualcosa in particolare (ad esempio: stivali di gomma). Per ognuno di questi argomenti è presente una spazio dedicato.

Descrizione dell'annuncio

Descrivi il tuo annuncio in modo più dettagliato.

Lingua esperienza

- Italiano
- Inglese
- Francese
- Spagnolo
- Tedesco

Descrizione attrezzatura

Scrivi la descrizione...

Descrizione barca

Scrivi la descrizione...

Cosa è necessario avere

Scrivi la descrizione...

Inserisci poi l'area geografica dove si terrà l'esperienza.

Inserisci il pesce obiettivo su cui è incentrata l'esperienza (è possibile anche l'inserimento di più scelte).

Inserisci infine cosa è incluso nell'esperienza. Qua sarà possibile indicare quali sono gli extra inclusi nella tua esperienza. Ad esempio, se organizzi una battuta di pesca al tonno e a bordo della tua barca desideri offrire anche cibo e bevande, dovresti spuntare la scelta "Cibo&Bevande". Attenzione: in questo punto si può anche segnare se l'esperienza è esclusiva oppure se c'è la possibilità che l'esperienza sia svolta insieme ad altre persone.

È molto importante inserire accuratamente tutti questi dettagli, non solo per dare più informazioni possibili al cliente ma anche perché essi possono essere utilizzati in fase di ricerca da un potenziale cliente. Ad esempio: se vuoi proporre un'esperienza di pesca al tonno rosso, è importante inserire "Tonno rosso" tra i pesci obiettivo perché un potenziale cliente potrebbe cercare esperienze usando il criterio di ricerca pesce obiettivo: tonno rosso. In questo modo, quando il cliente effettua la ricerca, la tua esperienza apparirà tra i risultati.

10 risultati Ordina per: Più recenti ▾

Category Area Geografica Date Prezzo Parole chiave **Altri filtri**

Pesce obiettivo	—	Livello esperienza	—
<input type="checkbox"/> Aspigo		<input type="checkbox"/> Adatto ai bambini	
<input type="checkbox"/> Barbo		<input type="checkbox"/> Skills level Base	
<input type="checkbox"/> Black bass		<input type="checkbox"/> Skills level Intermedio	
<input type="checkbox"/> Carpa a Carp fishing		<input type="checkbox"/> Skills level Avanzato	
<input type="checkbox"/> Cheppia		<input type="button" value="Cancella"/>	
<input type="checkbox"/> Ciprindi o pesce bianco			
<input type="checkbox"/> Coregone/Lavarello			
<input type="checkbox"/> Dentice			
<input type="checkbox"/> Fario			
<input type="checkbox"/> Hucho			
<input type="checkbox"/> Ibrido			
<input type="checkbox"/> Leccia/Serra/Barracuda			
<input type="checkbox"/> Luccio			
<input type="checkbox"/> Lucioperca			
<input type="checkbox"/> Marmorata			

<input checked="" type="checkbox"/> Tonno rosso
<input type="checkbox"/> Trota
<input type="checkbox"/> Merluzzo
<input type="button" value="Cancella"/>

Resetta tutto Annulla [Applica](#)

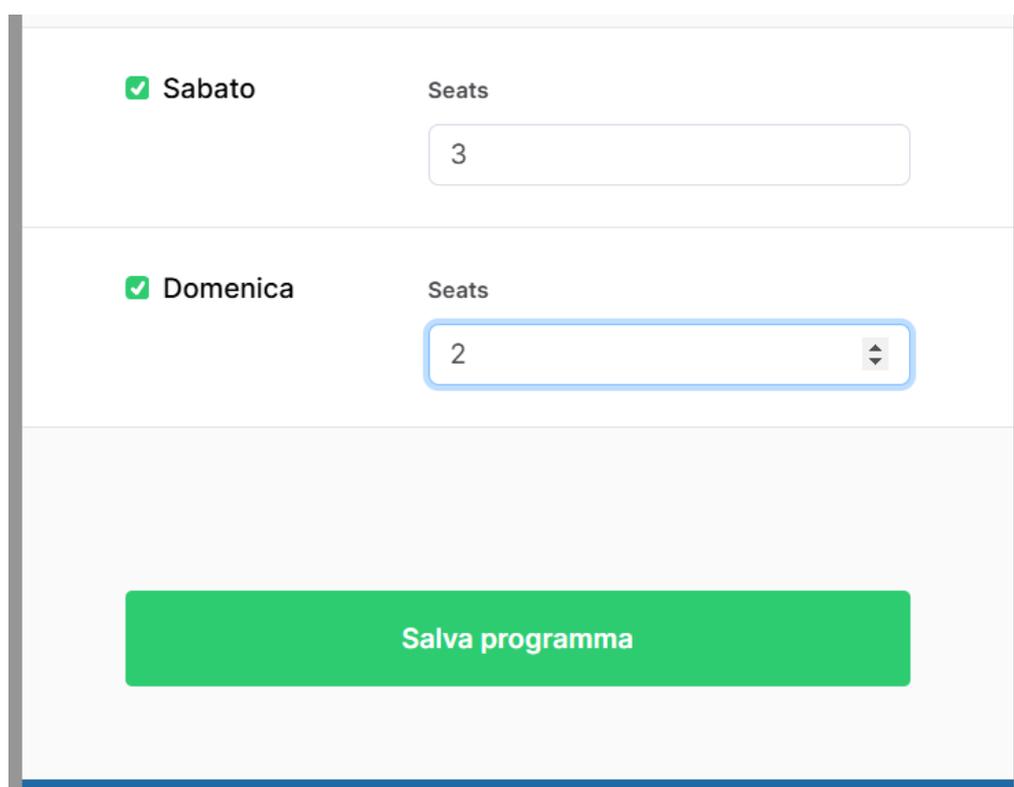
Infine, è possibile inserire il link di un video YouTube se ne hai caricato uno e desideri mostrare al tuo potenziale cliente cosa aspettarsi dall'esperienza.

Clicca sul bottone Avanti: Posizione. Inserisci dove ha luogo geograficamente l'esperienza.

Clicca poi sul bottone Avanti: Prezzo. Indica quindi il prezzo dell'esperienza. NB: questo dovrà essere il prezzo a persona. Se un cliente vuole partecipare alla tua esperienza insieme alla famiglia o ad amici, potrà aggiungere più persone in sede di acquisto dell'esperienza e il prezzo si aggiornerà in automatico di

conseguenza. Un'altra cosa a cui prestare attenzione è che se la tua esperienza prevede anche il noleggio di attrezzatura, il costo complessivo dell'esperienza deve comprendere anche i costi del noleggio attrezzatura. Non è possibile separare i due costi.

Clicca sul bottone Avanti: Disponibilità. Clicca su "Imposta programma predefinito". L'azione permette di selezionare in quali giorni della settimana sei disponibile per fare l'esperienza. Inoltre, una volta selezionati i giorni di disponibilità, è possibile anche selezionare quanti posti hai disponibili per fare la tua esperienza. Clicca su Salva programma.



<input checked="" type="checkbox"/> Sabato	Seats	<input type="text" value="3"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Domenica	Seats	<input type="text" value="2"/>

Salva programma

Una volta cliccato sul tasto Salva programma, la procedura farà un riepilogo dei giorni del calendario in cui sei disponibile o meno.

NB: a questo punto è anche possibile inserire una eccezione di disponibilità, cliccando sull'apposito link "Aggiungi un'eccezione di disponibilità". Questo ti permette di inserire una deroga rispetto ai giorni di disponibilità inseriti precedentemente. Esempio: tu hai indicato che sei disponibile ogni sabato e domenica per una determinata esperienza. Se sabato 22/02/25 hai un impegno e non sei quindi disponibile per guidare la tua esperienza, inserisci un'eccezione di disponibilità per il giorno 22/02 inserendo anche per

quanti posti non hai disponibilità. Questi possono essere tutti, o un numero inferiore al numero massimo di posti disponibili. Clicca sul bottone Salva eccezione.

CHIUDI X

Aggiungi un'eccezione di disponibilità

Inizia **Finisce**

Seats

Salva eccezione

Una volta inserite le eventuali eccezioni, clicca su Avanti: Foto. Questo è l'ultimo passaggio, la procedura chiede di inserire delle foto dell'esperienza, per vendere meglio la stessa. Si consiglia di inserire più foto dell'esperienza che vuoi vendere e che queste siano più significative possibile perché questo invoglierà di più un cliente ad acquistare l'esperienza che offri.

Clicca sul bottone **Pubblica annuncio** e il gioco è fatto: annuncio pubblicato!

NB: se è il primo annuncio che pubblichi, la piattaforma chiederà di creare un account Stripe. Questo non ha costo per te, ma è necessario perché Stripe è lo strumento che permette l'incasso del denaro derivante dalle tue esperienze vendute.

Come prima cosa, indica se sei un individuo oppure una azienda. Inserisci anche il Paese.

CHIUDI X

Ancora una cosa: Preferenze di pagamento

PesCo uses Stripe to process payments. Get verified with Stripe and add your payout details to receive money from transactions. Start by choosing your account type and country.

Tipo di account

Sono un individuo Rappresento un'azienda

Paese

Seleziona il tuo paese... ↕

Salvando i dettagli, accetti gli [Accordo dell'account connesso di Stripe](#).

Salva dettagli

Clicca poi sul bottone verde **“Ottieni la verifica”**

Ancora una cosa: Preferenze di pagamento

Quasi fatto! Per inviare pagamenti al tuo account, dobbiamo raccogliere alcuni dati personali. Successivamente, ti guideremo nella verifica del tuo account. I dettagli possono anche essere modificati nella pagina Impostazioni account nella scheda Dettagli pagamento.

Tipo di account

Individual

Paese

Italia

Stripe ha bisogno di ulteriori informazioni

Per ricevere pagamenti, è necessario aggiungere alcuni dettagli aggiuntivi al tuo account Stripe per verificarlo.

**Ottieni la
verifica**

Salvando i dettagli, accetti gli **Accordo dell'account** connesso di Stripe.

Salva dettagli

Inserisci email e numero di telefono, clicca quindi sul tasto Submit. Questo invierà al numero indicato un codice, che dovrai inserire nella schermata successiva.

Enter verification code

Enter the verification code we sent to your number ending in 7101.

 -

[↻ Resend code](#)

[Use a different phone number](#)

Inserisci poi i tuoi dati personali (nome, cognome, email, data di nascita, residenza e numero telefono).
Clicca sul bottone Continue.

La schermata successiva richiede di inserire il tuo IBAN, in modo che Stripe sappia dove inviare i soldi delle tue esperienze vendute. Clicca sul bottone Continue.

Un'ultima schermata ti chiederà di controllare i dati che hai inserito e se tutto è corretto puoi procedere.

I soldi arriveranno nel tuo conto corrente bancario solo dopo che l'esperienza è stata svolta ed entro 7 giorni dallo svolgimento della stessa.